

Rozstrzygnięcie Konkursu PTI na Książkę Informatyczną Roku 2024



Od prawej: Małgorzata Korcz (przedstawicielka wydawnictwa Helion), nagrodzeni: Zbigniew Misiak (I nagroda), Damian Kaniewski (wyróżnienie), Radosław Grębski (II nagroda), przedstawiciele PTI: Wiesław Paluszyński (prezes PTI), Marian Bubak (Wiceprezes PTI ds. Naukowych).

Fot. Paulina Giersz

Na początku listopada 2024 r. Kapituła Konkursu Polskiego Towarzystwa Informatycznego na Książkę Informatyczną Roku 2024 wyłoniła laureatów tegorocznej edycji. Po raz pierwszy dopuszczono w Regulaminie Konkursu możliwość głaszania książek napisanych w języku angielskim.

Z uwagi na dużą liczbę zgłoszonych w tym roku publikacji o bardzo wysokim poziomie merytorycznym i redakcyjnym, wybór laureatów nie był rzeczą łatwą i wymagał wyczerpującej dyskusji nad każdą ze zgłoszonych książek.

Laureaci



Modelowanie procesów biznesowych. BPMN 2.0 od podstaw

Ostatecznie Kapituła zdecydowała o przyznaniu **I nagrody** książce „Modelowanie procesów biznesowych. BPMN 2.0 od podstaw” autorstwa Zbigniewa Misiaka, wydanej przez Wydawnictwo Helion. Kapituła postanowiła w ten sposób docenić nie

tylko liczne walory merytoryczne i przystępność nagrodzonej pozycji, lecz także zaakcentować niezwykle ważne w aspekcie społeczno-gospodarczym znaczenie problematyki modelowania procesów biznesowych w organizacjach, a szerzej – informatyki w zarządzaniu, które bywa przysyłane przez zazwyczaj znacznie bardziej medialne nowinki techniczne.



Certyfikowany inżynier wymagań. Na podstawie IREB CPRE. Poziom podstawowy

II nagrodę przyznano pozycji „Certyfikowany inżynier wymagań. Na podstawie IREB CPRE. Poziom podstawowy”, autorstwa Radosława Grębskiego i Joanny Kalabińskiej, wydanej także przez Wydawnictwo Helion. W tym przypadku, oprócz docenienia walorów samej nagrodzonej publikacji, podkreślono wagę problematyki inżynierii wymagań, dostrzegając jej kolosalne znaczenie dla tworzenia oprogramowania faktycznie zaspokajającego potrzeby jego użytkowników, zapewnienia sukcesu projektów informatycznych i optymalizacji kosztów ich realizacji.

W tym przypadku, oprócz docenienia walorów samej nagrodzonej publikacji, podkreślono wagę problematyki inżynierii wymagań, dostrzegając jej kolosalne znaczenie dla tworzenia oprogramowania faktycznie zaspokajającego potrzeby jego użytkowników, zapewnienia sukcesu projektów informatycznych i optymalizacji kosztów ich realizacji.



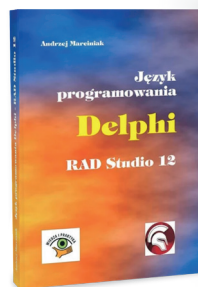
Java. Podręcznik na start

III nagroda przypadła książce „Java. Podręcznik na start”, której autorem jest Krzysztof Kroc, a wydawcą – ponownie Wydawnictwo Helion. Temat nagrodzonej publikacji nie wymaga dodatkowego nagłaśniania, Kapituła uznała, że jest to pozycja wyrastająca ponad wiele innych poświęconych nauce programowania w języku Java ze

względu zarówno na dobór przekazywanych treści, jak i bardzo łatwy w odbiorze sposób ich przedstawienia.

Wyróżnienia

Kapituła postanowiła dodatkowo uhonorować wyróżnieniami dwie publikacje, które choć nie znalazły się wśród nagrodzonych, także zasługują na szersze spopularyzowanie. Pierwszą z nich jest książka autorstwa Andrzeja Marciniaka „Język programowania Delphi RAD Studio 12”, wydana przez Wydawnictwo Wiedza i Praktyka, natomiast drugą – „MonoGame. Podstawowe koncepcje grafiki 3D”. Jej autorami są Damian Kaniewski, Tomasz Dziubak i Jacek Matulewski, publikacja wydana przez Wydawnictwo Helion.



Język programowania Delphi

Wyróżnienie, choć dotyczy konkretnej publikacji, którą oceniono merytorycznie bardzo wysoko, jest zarazem wyrazem uznania dla całokształtu wysiłku publikacyjnego autora, od lat zajmującego się popularyzacją programowania w językach Pascal i Delphi. W wyróżnionej publikacji udowadnia, że mimo upływu lat

języki te nadal rozwijają się i pod wieloma względami nie ustępują językom obecnie szerzej rozpowszechnionym.



MonoGame. Podstawowe koncepcje grafiki 3D

Kapituła chciała nie tylko **uhonorować** bardzo dobrze przygotowaną merytorycznie i redakcyjnie publikację, lecz także podkreślić znaczenie problematyki tworzenia gier komputerowych i mobilnych, w szczególności gier z grafiką trójwymiarową. To również ukłon w stronę oprogramowania open source, stanowiącego w wielu aspektach wartościową alternatywę dla rozwiązań komercyjnych.

Uroczystość wręczenia nagród odbyła się 14 grudnia 2024 r. w siedzibie Polskiego Towarzystwa Informatycznego w Warszawie.



Uroczystość wręczenia nagród odbyła się 14 grudnia 2024 r. w siedzibie Polskiego Towarzystwa Informatycznego w Warszawie.

Jakub Swacha

wiceprzewodniczący Rady Naukowej PTI